**CHỨC NĂNG DỰ KIẾN ĐỒ ÁN ANDROID**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mục | Chức năng | Mô tả |
| Chức năng hệ thống | 1. Đặt nickname. | Yêu cầu người chơi đặt tên trước khi vào chương trình. |
| 1. Tăng giảm âm lượng nhạc nền/hiệu ứng. | Người chơi kéo thả thanh trượt để tăng giảm âm lượng. |
| 1. Chỉnh sửa nickname. | Người chơi nhập tên nhân vật mới. |
| 1. Xem thông tin nhà phát triển | Các thông tin về nhà phát triển như: Tên, liên lạc, feedback và một số thông tin về game như phiên bản,… |
| 1. Thoát chương trình. |  |
| Chức năng phòng chờ | 1. Tạo phòng chờ. | Người chơi có thể tạo phòng chờ để chờ đối thủ kết nối vào. Người tạo phòng có quyền chọn trò chơi, chế độ, huỷ phòng, chat, sẵn sàng. |
| 1. Tìm phòng chờ hiện có. | Phòng chờ đã được người chơi khác tạo sẽ được hiển thị. |
| 1. Tham gia phòng chờ. | Người chơi có thể tham gia vào phòng chờ của người chơi khác, chỉ có quyền chat và sẵn sàng. |
| 1. Chat trong phòng chờ. | Hai người chơi có thể giao tiếp trong phòng thông qua bảng chat. |
| 1. Hiển thị những người tham gia phòng theo nickname. | Những người chơi trong phòng sẽ biết có những ai đang ở trong phòng mình. |
| 1. Hiển thị trạng thái sẵn sàng của người chơi trong phòng chờ. | Những người chơi trong phòng sẽ biết trạng thái sẵn sàng của đối thủ. |
| 1. Xem thông tin đối thủ. | Người chơi được xem nickname, số lần đối đầu với mình, tổng số trận đã chơi, tỉ lệ thắng của đối thủ và các thông số đánh giá. |
| 1. Chọn trò chơi trước khi bắt đầu. | Người chơi lựa chọn một trong hai trò chơi là cờ caro và bắn tàu. |
| 1. Chọn hình thức trước khi bắt đầu | Người chơi lựa chọn giữa hai hình thức: Đối đầu ( chơi theo chế độ bình thường ) và Thách thức ( người chơi sẽ được tạo ra các thế cờ để đối thủ giải đối với cờ caro và sắp xếp tàu cho đối thủ đối với bắn tàu). |
| 1. Sẵn sàng để bắt đầu màn chơi | Người chơi chọn sẵn sàng khi muốn bắt đầu màn chơi, màn chơi sẽ bắt đầu khi cả hai người chơi sẵn sàng. |
| Chức năng chung trong game. | 1. Hiển thị luật chơi trước khi bắt đầu game. | Luật chơi sẽ xuất hiện trước khi bắt đầu màn chơi và sẽ tự mất trong thời gian quy định. |
| 1. Tạm dừng game. | Màn chơi sẽ bị tạm dừng khi có một trong hai người chơi bị gián đoạn hoặc yêu cầu tạm dừng. Màn chơi sẽ được tiếp tục khi người chơi yêu cầu tạm dừng gỡ bỏ tạm dừng hoặc hết thời gian quy định. |
| 1. Chat trong game. | Hai người chơi có thể giao tiếp trong game thông qua bảng chat. |
| 1. Giới hạn thời gian cho mỗi lượt đi. | Mỗi người chơi có một giới hạn thời gian nhất định, nếu quá thời gian mà không đi thì mất lượt. |
| 1. Hiển thị thời gian đi của mỗi người chơi. | Tổng thời gian dành cho các nước đi của mỗi người sẽ được hiện thị và cập nhật sau mỗi lượt đi. |
| 1. Hiện thị tổng thời gian màn chơi | Tổng thời gian màn chơi tồn tại sẽ được hiển thị và cập nhật xuyên suốt màn chơi. |
| 1. Đánh lại một nước. | Gửi cho đối thủ yêu cầu đi lại nước vừa đi, nếu đối thủ chấp nhận thì bàn cờ bắt đầu lại trạng thái trước đó. |
| 1. Đầu hàng. | Người đầu hàng sẽ bị tính thua và kết thúc màn chơi. |
| 1. Chơi lại trận mới. | Quay lại phòng chờ khi kết thúc màn chơi. |
| 1. Thoát khỏi màn chơi. | Thoát khỏi màn chơi hiện tại để trở về menu chính. Nếu màn chơi chưa kết thúc, người thoát bị tính thua. |
| 1. Thống kê khi màn chơi kết thúc. | Hiển thị thắng/thua, tổng thời gian, tống nước đi. |
| 1. Đánh giá đối thủ. | Người chơi đánh giá đối thủ dựa vào các tiêu chí: Thân thiện, Cao thủ, Tốc độ. |
| Chức năng riêng cho cờ caro | 1. Chọn kí hiệu quân cờ | Hệ thống sẽ chọn chủ phòng mặc định là X xanh, khách mặc định là O đỏ |
| Chức năng riêng cho bắn tàu | 1. Sắp xếp tàu chiến. | Người chơi tự sắp xếp tàu chiến hoặc có thể dùng chế độ sắp xếp ngẫu nhiên |
| 1. Chọn loại đạn mỗi lượt bắn. | Người chơi được lựa chọn các loại đạn trước khi bắn |